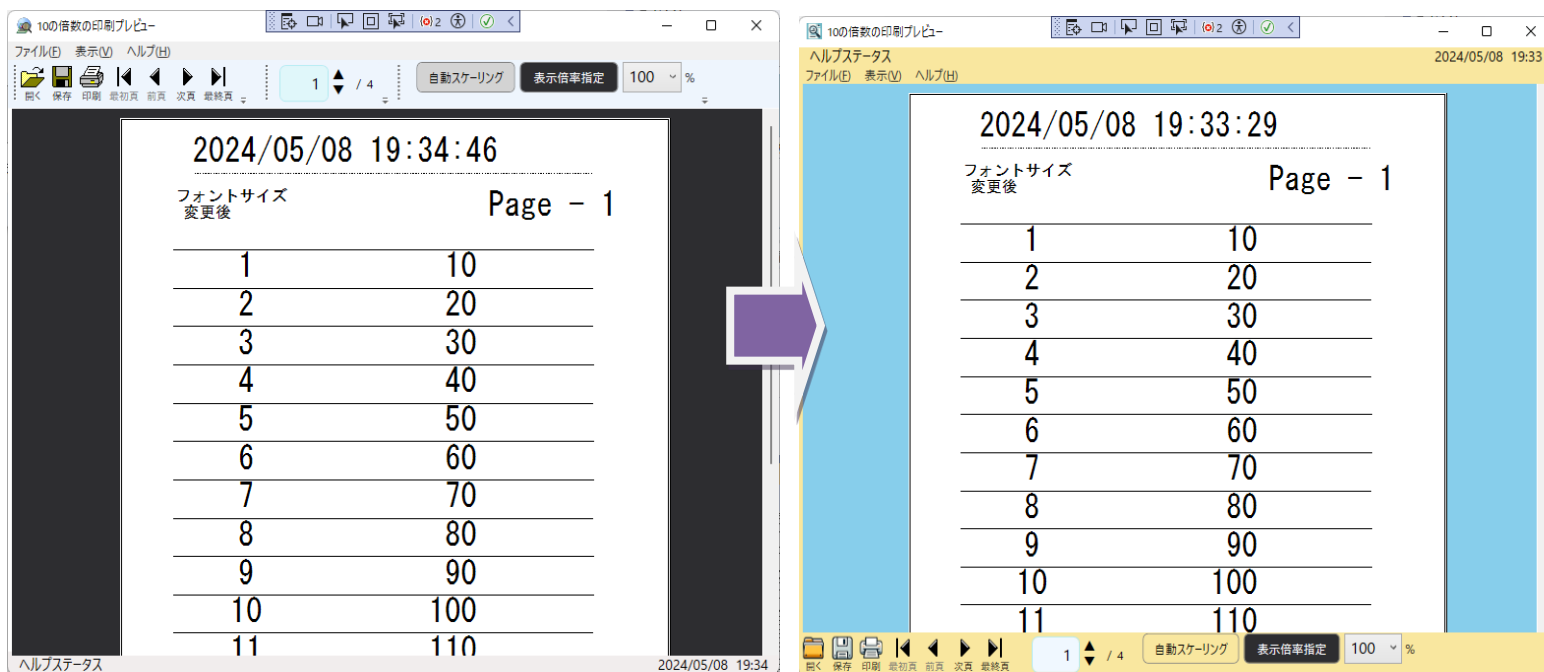


WPF 版では、プレビュー画面のデザインを自在に変更できるようになりました。

画面の変更例



カスタマイズは次の3つの方法で行えます。

1. XAML でのデザイン変更

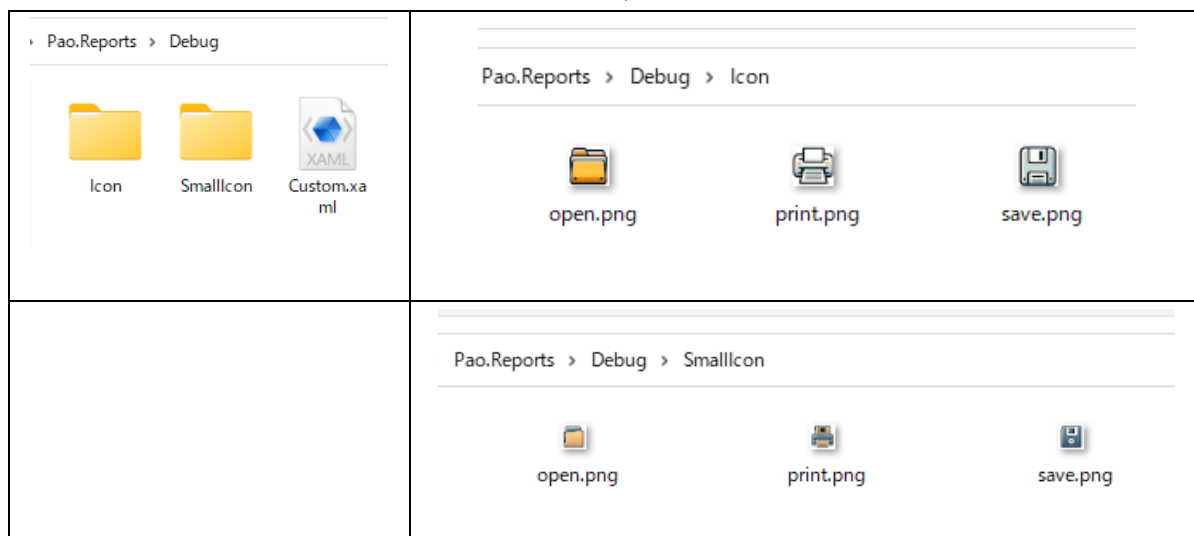
Custom.xaml ファイルをプログラムフォルダ(.exe のあるフォルダ)に配置して、プレビュー画面を自由にカスタマイズ。

2. ウィンドウズ内アイコンの変更

Icon および SmallIcon フォルダをプログラムフォルダに作成し、使用しているアイコンに対応する画像ファイル

open.png, print.png, save.png, first.png, previous.png, next.png, last.png
のうち[変更する画像のみ]配置。

変更アイコン配置例



また、プレビュー画面表示中に、Custom.xaml を変更後、F5 キーを押すことで、変更したデザインが、表示中のプレビュー画面に反映されます。
この操作により、ある程度視覚的にデザインを行うことができます。

3. ウィンドウズのアイコンの変更

次のロジックで Windows Form 版プレビュー画面同様ウィンドウズ自体のアイコンを変更できます。ウィンドウズタイトルの変更も可能です。

// プレビューウィンドウのアイコン・タイトルの変更

```
paoRep.z_PreviewWindowWpf.z_Icon = new System.Drawing.Icon("../PreviewCustom.ico");  
paoRep.z_PreviewWindowWpf.z_TitleText = "カスタムプレビュー画面";
```